

La problemática del juego desde la perspectiva de la investigación en la Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas (DGPNSD)

ÁGORA

“Investigación sobre adicciones PNSD: JUEGO”

Jueves 18 de febrero 2021 11.00 - 13.00 Virtual.

Juan Carlos González Luque

Coordinador de Programas

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas (DGPNSD)

Ministerio de Sanidad



SECRETARÍA DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL GOBIERNO
PARA EL PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS

Investigación en la Estrategia Nacional sobre Adicciones 2017-2024

- La **Evidencia Científica**, como Principio Rector
- La **Gestión del conocimiento**, como Área transversal y Objetivo Estratégico
- ✓ *Impulsar la actividad investigadora* en el ámbito socio-sanitario y epidemiológico, básico y aplicado
- ✓ *Alinearse con el Plan Estatal de Investigación Científica y técnica*





EECTI

Estrategia Española de
Ciencia, Tecnología e
Innovación
2021-2027

PEICTI

Plan Estatal de Investigación
Científica, Técnica y de
Innovación
2021-2023

ESTRATEGIA
NACIONAL
SOBRE
ADICCIONES

2017-2024

→ PROGRAMA ESTATAL PRIORIDADES DEL ENTORNO

→ SUBPROGRAMA ESTATAL ACCIONES ESTRATÉGICAS

→ ACCIÓN ESTRATÉGICA EN SALUD

✓ ISCiii

✓ DGPNSD

AGORA



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE SANIDAD

SECRETARÍA DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL GOBIERNO
PARA EL PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS

El juego en la Estrategia Nacional sobre Adicciones (ENA) 2017-2024 y en la DGPNSD

- ✓ La **ENA 2017-2024** contempla como prioritarias las **adicciones comportamentales**: los juegos de apuesta, los videojuegos y otras adicciones relacionadas con la tecnología de la información.

En la “*Meta 1. Hacia una sociedad más saludable e informada; Área 1 de actuación: Prevención y Reducción del Riesgo*”, existen distintos objetivos estratégicos dirigidos a la prevención del juego problemático (**sensibilización** social, prevención **legislativa** y mejora en el **conocimiento** del problema).

- ✓ La **DGPNSD**: En su ámbito competencial, (que no incluye las acciones asistenciales ni las regulatorias):
 - **Impulsa los programas** de sensibilización, prevención e incorporación social.
 - Realiza el seguimiento de las actuaciones de las **comunidades autónomas**.
 - **Promueve la investigación** básica, social y aplicada relacionada con el juego.

A través de **ayudas** y transferencias económicas a la **administración** local y autonómica, **Tercer Sector** y centros de **I+D+i**



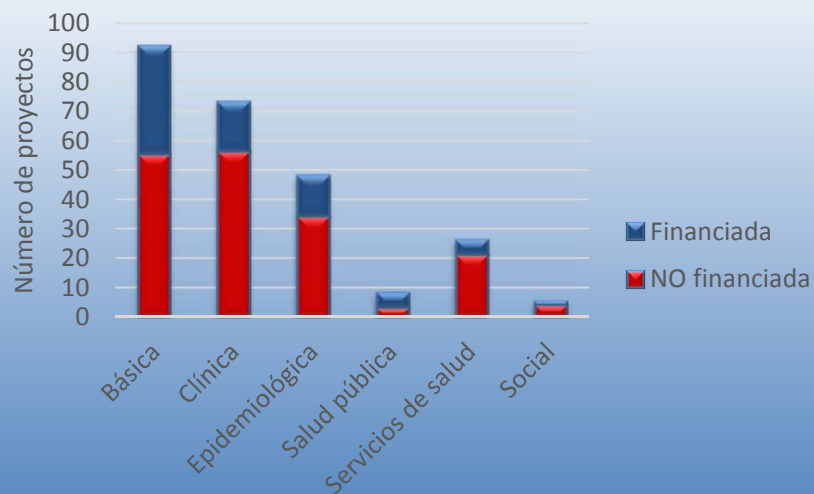
SECRETARÍA DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL GOBIERNO
PARA EL PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS

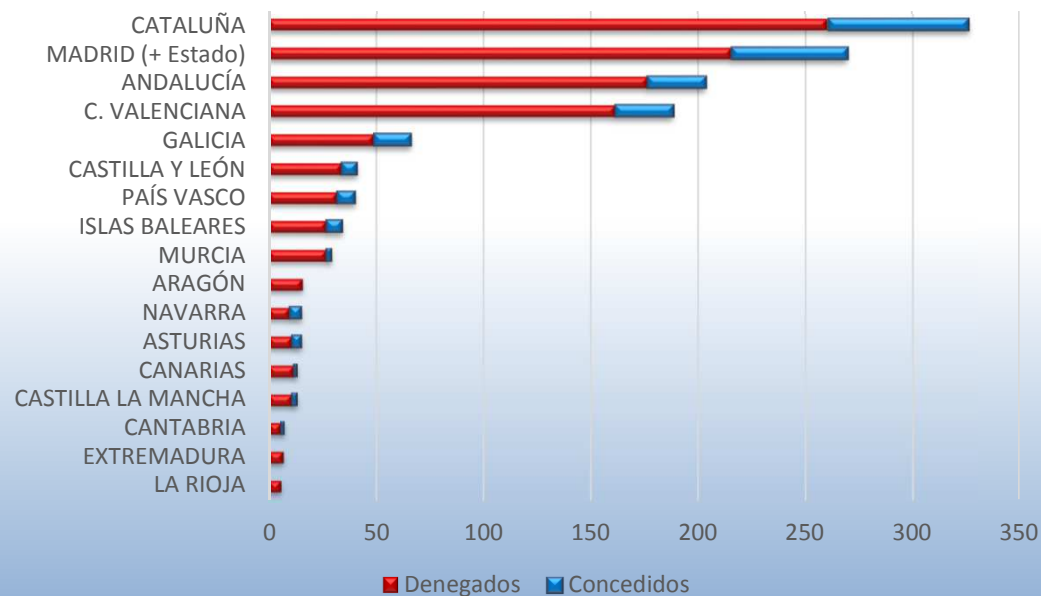
DGPNSD: Promoviendo la investigación

De 1999 a 2020, la DGPND ha financiado **334** proyectos por una cuantía total de **20.981.855 €**

Financiación de proyectos por tipo.
DGPNSD, 2016-2020

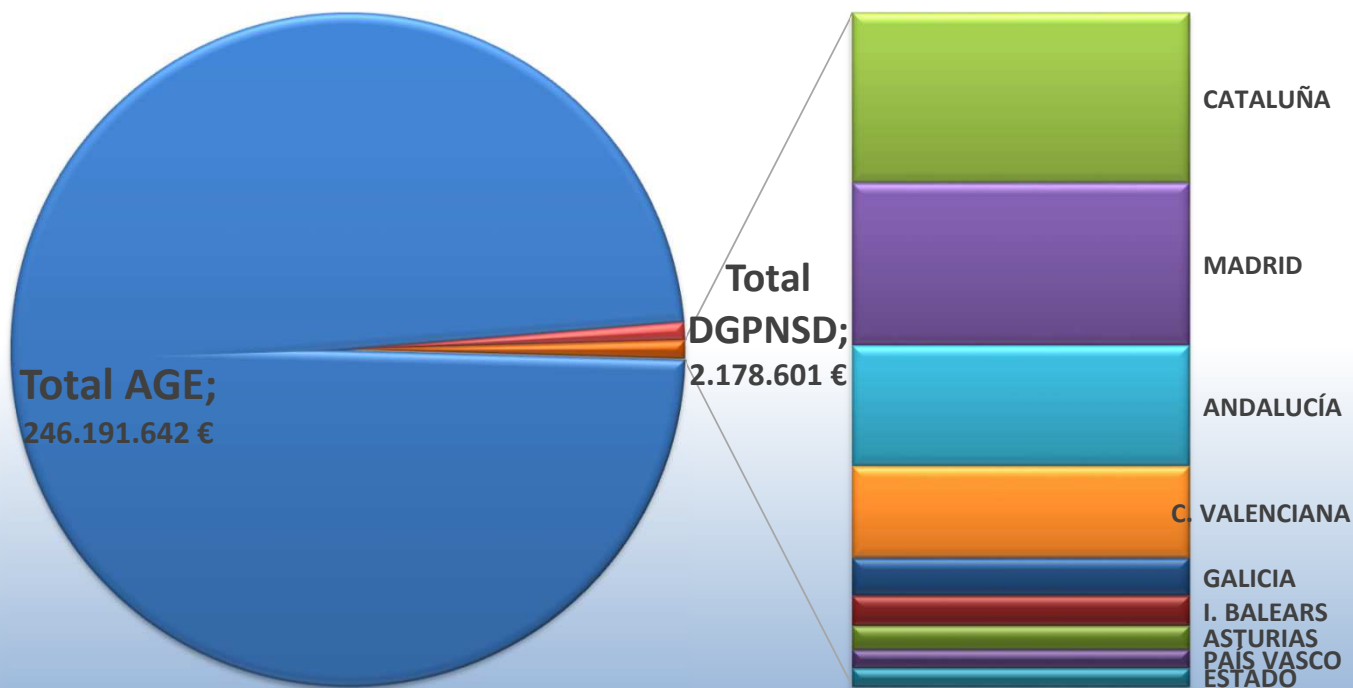


Proyectos denegados y concedidos por Comunidad Autónoma. DGPNSD 2006-2020



Inversión en investigación en Salud procedente de la AGE y de la DGPNSD, 2017 y 2018 (Fuentes: SICTI y DGPNSD)

DGPNSD: un 1% de los fondos estatales....



- Total AGE
- Total DGPNSD
- CATALUÑA
- MADRID
- ANDALUCÍA
- C. VALENCIANA
- GALICIA
- I. BALEARS
- ASTURIAS
- PAÍS VASCO
- ESTADO

NOTA: Corregida la sobrefinanciación de Madrid por inclusión de los organismos de la Administración General del Estado (AGE)

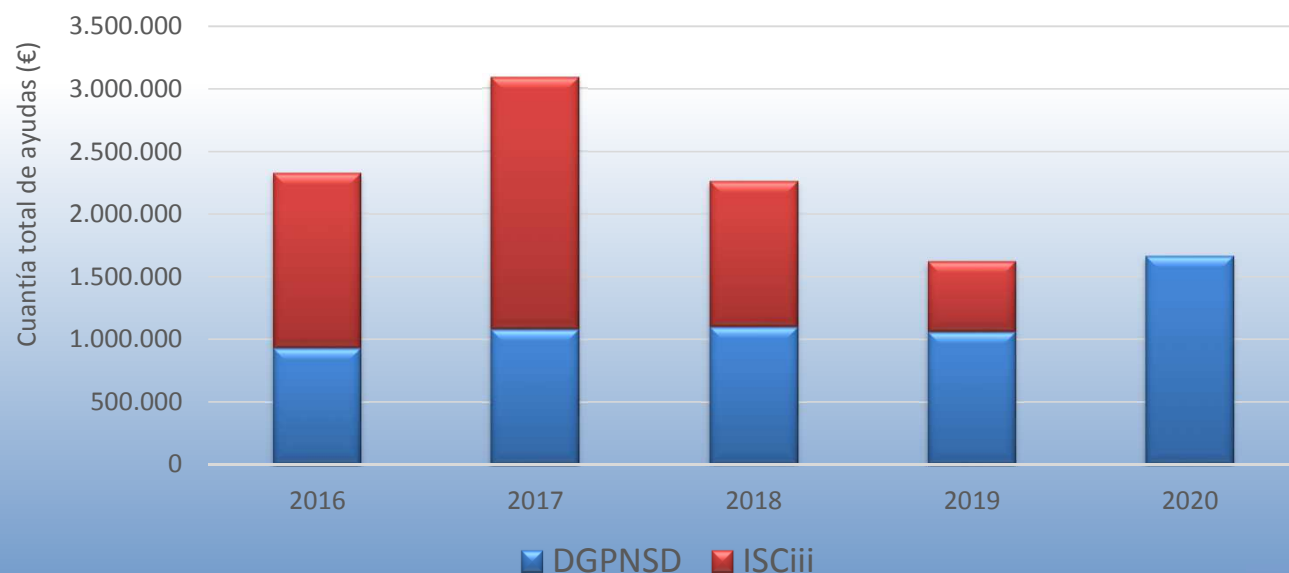


SECRETARÍA DE ESTADO DE SANIDAD
 DELEGACIÓN DEL GOBIERNO PARA EL PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS

Financiadores de investigación en adicciones de la AGE, 2016-2020

(Fuentes: SICTI y DGPNSD)

Fondos destinados a investigación (centros investigadores) en adicciones por agentes estatales, 2016-2020



... Pero **+50%** de la financiación estatal en adicciones

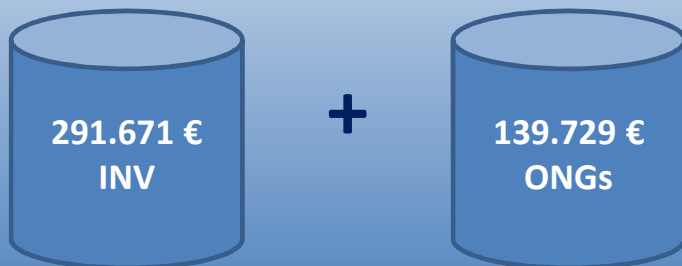


961.487 €
Estudios ONGs,
2016-2020

AGORA

Aunque... ¡No nos la jugamos mucho en las convocatorias!

- En los últimos **cinco años**, de los **479** proyectos de investigación solicitados, **sólo 26** lo han sido sobre juego.
- De los 26 presentados, **se financiaron 6** (4 de Clínica y 2 de Básica).
- En el mismo periodo, a convocatorias de ONGs, de los **57** programas presentados al ámbito de **estudios e investigaciones**, **solo 9 lo fueron sobre juego**, de los que **4 recibieron financiación**
- TOTAL FINANCIADO:



Proyectos investigación sobre juego según financiación (Si, No) por la DGPNSD, 2016-2020



Proyectos de investigación financiados por la DGPNSD sobre Juego en los últimos cinco años

2020I015 - Clínica

Innovaciones tecnológicas para el abordaje del Juego Patológico: Internet como herramienta de tratamiento en un estudio controlado aleatorizado.

Juana María Bretón López. UNIVERSIDAD JAUME I DE CASTELLÓ

2020I026 - Clínica

Vulnerabilidad para los trastornos por Juego en jóvenes: Proyecto "Sin riesgo con el 12".

Gabriel Rubio Valladolid. FUNDACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN BIOMÉDICA DEL HOSPITAL UNIVERSITARIO 12 DE OCTUBRE

2019I041 - Básica

Búsqueda de biomarcadores de juego patológico y consumo abusivo de cannabis en población joven.

Esther Maria Berrocoso Domínguez. UNIVERSIDAD DE CÁDIZ

2019I047 - Clínica

Identificación de Endofenotipos Neuropsicológicos y Endocrinos Asociados a la Adicción al Juego en Mujeres, y su Contribución en Trayectorias Evolutivas Empíricas de Eficiencia Terapéutica.

Rosario Granero Perez. UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BARCELONA

2018I002 - Clínica

Factores de vulnerabilidad cognitivo-emocionales y de comorbilidad asociados a la prevención y al tratamiento del trastorno de juego.

Ana Estévez Gutierrez. UNIVERSIDAD DE LA IGLESIA DE DEUSTO

2017I067 - Básica

Sustratos neurobiológicos y clínicos en el trastorno de juego.

Susana Jiménez Murcia. INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN BIOMÉDICA DE BELLVITGE (IDIBELL)



SECRETARÍA DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL GOBIERNO
PARA EL PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS

Objetivos planteados en las investigaciones financiadas actualmente por la DGPNSD en materia de juego

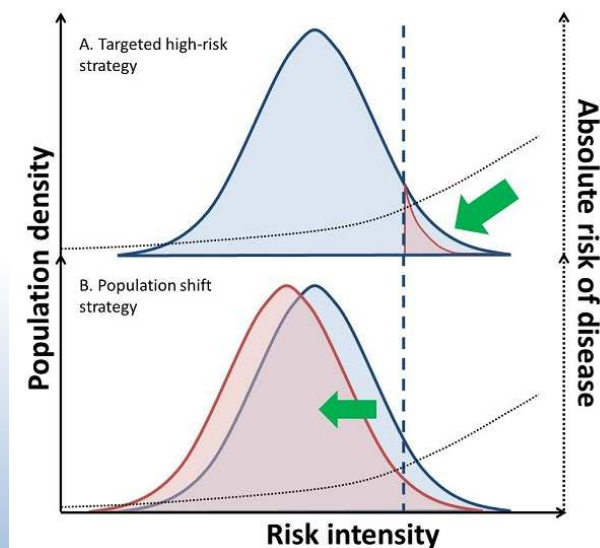
- Estudios de **vulnerabilidad**, historia familiar y **biomarcadores** en jóvenes, incluyendo estudios de marcadores celulares, cognitivos y neurogénesis.
- **Asociación** y relación con el alcohol, cannabis y otras adicciones con sustancia.
- Propuesta de procedimientos de **cribado** e indicadores de **pronóstico** terapéutico diferenciales en mujeres.
- El rol de las **TIC** en el tratamiento, al estudiar el impacto del uso de una plataforma web para seguimiento y tratamiento cognitivo-conductual en personas con TJ.
- El impacto de la **COVID-19** en las conductas asociadas al juego.
- Entorno de **Ocio** juvenil y promoción del juego.

Retos de investigación en juego (1): los trastornos de juego: ¿un ejemplo de paradoja de prevención?

1. Conocer el impacto real del problema (*carga* de enfermedad).

- Instrumentos de cribado
- Falta de herramientas para medir el daño en casos leves o moderados
- Criterios diagnósticos, comorbilidad y “errores de clasificación”
- Casos no diagnosticados ...

→ Gran parte de los daños se encuentran **fuera de las personas con trastorno de juego severo**, por lo que las **intervenciones de salud pública y poblacionales** son prioritarias para la reducción del daño relacionado con el juego (*paradoja de prevención*)



Delfabbro, P., & King, D. L. (2019). *Challenges in the conceptualisation and measurement of gambling related harm*. Journal of Gambling Studies, 35(3), 743-755.

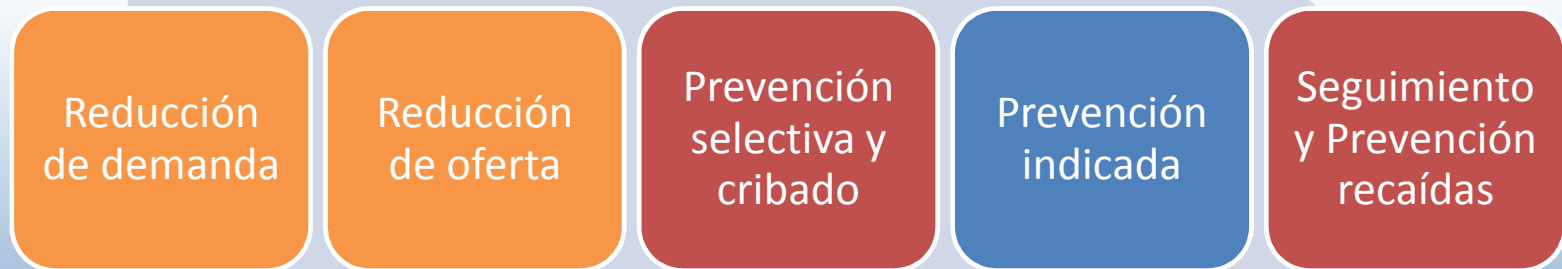
Browne M, Rockloff MJ (2018). *Prevalence of gambling-related harm provides evidence for the prevention paradox*. J Behav Addict. Jun 1;7(2):410-422.

Retos de investigación en juego (2): La “paradoja de la evidencia”: no actuar es la excusa de la industria

2. Conocer la efectividad de las intervenciones.

Hay escaso conocimiento de la efectividad de las medidas en alguno de los “momentos” de la intervención preventiva.

Pero eso no debe ser obstáculo para la acción....



Basado en:

Lindsay Blank, Susan Baxter, Helen Buckley Woods, Elizabeth Goyder. Interventions to reduce the public health burden of gambling-related harms: a mapping review. *The Lancet Public Health*, 6 (1), 2021, Pages e50-e63,

Retos de investigación en juego (y 3)

3. Análisis y correlación de las **alteraciones** estructurales, funcionales y neuroquímicas en las redes del circuito de **recompensa**.
4. Interrelación con determinados rasgos de **personalidad** y disfunciones **cognitivas**.
5. Necesidad de estudios **longitudinales** y de cohortes.
6. Necesidad de analizar las nuevas estrategias disuasorias que promueva la **industria**.
7. Necesidad de estudios de **impacto** en las intervenciones **legislativas**.

“Gambling: a neglected public health issue”, *The Lancet Public Health*, 6 (1) 2021

LEGES
ALEARIAE



SECRETARÍA DE ESTADO
DE SANIDAD

DELEGACIÓN DEL GOBIERNO
PARA EL PLAN NACIONAL SOBRE DROGAS

Juan Carlos G. Luque

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas (DGPNSD)

Ministerio de Sanidad

jgonzalezl@mscbs.es

MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN