



## El Plan Nacional Sobre Drogas publica el Informe sobre adicciones comportamentales y otros trastornos adictivos

- El objetivo es conocer la situación actual sobre las adicciones comportamentales y, en concreto, sobre el juego con dinero, el uso problemático de internet, el posible trastorno por uso de videojuegos y el uso de pornografía en España.
- Además, por primera vez, se incorporan los datos de las admisiones a tratamiento por adicciones comportamentales en España.

**Madrid**, **16 de diciembre de 2023.-** Se trata de un estudio descriptivo a partir de las respuestas específicas incorporadas a las últimas ediciones de las encuestas EDADES y ESTUDES.

Estos son algunos de los titulares, el informe completo está publicado en la web de la Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas.

https://pnsd.sanidad.gob.es/profesionales/sistemasInformacion/sistemaInformacion/pdf/2023\_Informe\_Trastornos\_Comportamentales.pdf

## Población de 14 a 18 años

- Desciende el consumo problemático de internet en los estudiantes de 14 a 18 años, del 28,8% al 25,9% en chicas y del 18,4% al 15,3% en chicos, en relación al informe de 2021
- En 2023, el 21,5% de los estudiantes han jugado con dinero online y/o presencial en los últimos 12 meses (frente al 20,1% en 2021)
- El 23,5% de los estudiantes que han jugado dinero online en 2023 tendría un posible juego problemático, mientras que entre los que han jugado con dinero presencial este valor se sitúa en el 20,5%



- El 66,8% admiten haber usado pornografía al menos una vez en su vida, el 58,6 en los últimos 12 meses y el 44,5% en los últimos 30 días.

## Población de 15 a 64 años

- En 2022, desciende, respecto a la encuesta de 2020, tanto el juego con dinero presencial (57,4% 63,6%) como online (6,7% 5,3%)
- Cerca de 4.000 personas iniciaron en 2023 un tratamiento por adicciones sin sustancia en España.

Resumen de las declaraciones de Joan Villalbí, Delegado del Plan nacional sobre droga. "Existen adicciones sin sustancia, como la adicción al juego y apuestas, y por eso se ha incorporado este asunto al sistema de información "y a nuestras preocupaciones".

Este informe aporta por primera vez datos sobre las personas que inician tratamiento por adicciones comportamentales en la red pública de atención a las adicciones. Esta información, que aportan las comunidades autónomas con los datos de sus servicios, pone de manifiesto que, aunque el dato es de 4.000 personas frente a las 70.000 por adicciones con sustancia, es un volumen importante.

De estas 4.000 personas, el 80% inician tratamiento por adicción al juego y apuestas; y un 10% por adicción a los videojuegos. Otras adicciones pueden ser sexo, drogas, uso problemático de internet.

"Los datos a personas adultas sobre adicciones comportamentales o uso de servicios que pueden tener potencial adictivo nos dice que el juego con dinero está relativamente extendido en nuestra sociedad, muchas veces sin que parezca problemático", explica Villalbí.

En buena parte, son formas de juego presencial, comprando loterías o en sala de apuestas o bingos o casinos; y una parte más pequeña, pero creciente, de juego online, explica.

Los datos sugieren un pequeño descenso con respecto a dos años antes, que es cuando se hizo la encuesta anterior, en lo que a la práctica del juego se refiere.



En cuanto al juego problemático, según estipula el manual de la Sociedad Americana de Psiquiatría, se ha observado una cierta disminución, relativamente importante incluso, entre el año 2018 y 2022.

"Y esto es importante, porque durante estos años se han adoptado algunos elementos de regulación que seguramente han sido positivos: por un lado, regulación que afecta al juego online; y por otro lado regulación que afecta a la publicidad audiovisual", apunta el delegado del PNSD.

De esta forma, en el año 2018 se estimaba que el 2,6% de las personas de 15 a 64 años tenía indicios de juego problemático y en el año 2022 esto se ha reducido al 1,7%.

"Esto muestra que la regulación es positiva y puede limitar el daño que hacen determinadas prácticas", apunta Villalbí.

## **Encuesta Estudes**

Desde 1994, el Plan Nacional sobre Drogas realiza, cada dos años, una Encuesta sobre Uso de Drogas en Estudiantes de Enseñanzas Secundarias de 14 a 18 años de toda España (ESTUDES)

En 2023, el estudio se ha realizado con 42.208 estudiantes de 888 centros educativos públicos y privados y 1.992 aulas

Se trata de conocer la situación y las tendencias del consumo de drogas y otras adicciones, los patrones de consumo, los factores asociados y las opiniones y actitudes ante las drogas de los estudiantes de Enseñanzas Secundarias de 14 a 18 años. Y de esta forma, orientar el desarrollo y evaluación de intervenciones destinadas a reducir el consumo y los problemas asociados

Este año 2023, según Villalbí, la encuesta muestra que, en el juego presencial, el dato ha disminuido un poco. Y el juego online con dinero, que incluye los videojuegos donde se gasta dinero, está parecido.

El juego patológico se mantiene en torno al 4%, con un dato relativamente estable.

En cuanto a la adicción a los videojuegos, está entorno al 5% de los estudiantes de Secundaria. Es un poco menos que en la encuesta anterior.