

Informe sobre Adicciones Comportamentales

2023

Ministerio de Sanidad

Secretaría de Estado de Sanidad

Delegación del Gobierno para el Plan

Nacional sobre Drogas

Madrid, 15 de diciembre de 2023

Juego con dinero, uso de videojuegos y uso compulsivo de Internet en las encuestas de drogas y otras adicciones en España EDADES y ESTUDES



E S T U D E S

2023

Encuesta sobre uso de drogas en enseñanzas
secundarias
en España

Ministerio de Sanidad

Secretaría de Estado de Sanidad

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas

Características de la muestra

Antecedentes:

Desde 1994, el Plan Nacional sobre Drogas realiza, cada dos años, una Encuesta sobre Uso de Drogas en Estudiantes de Enseñanzas Secundarias de **14 a 18 años** de toda España (ESTUDES)

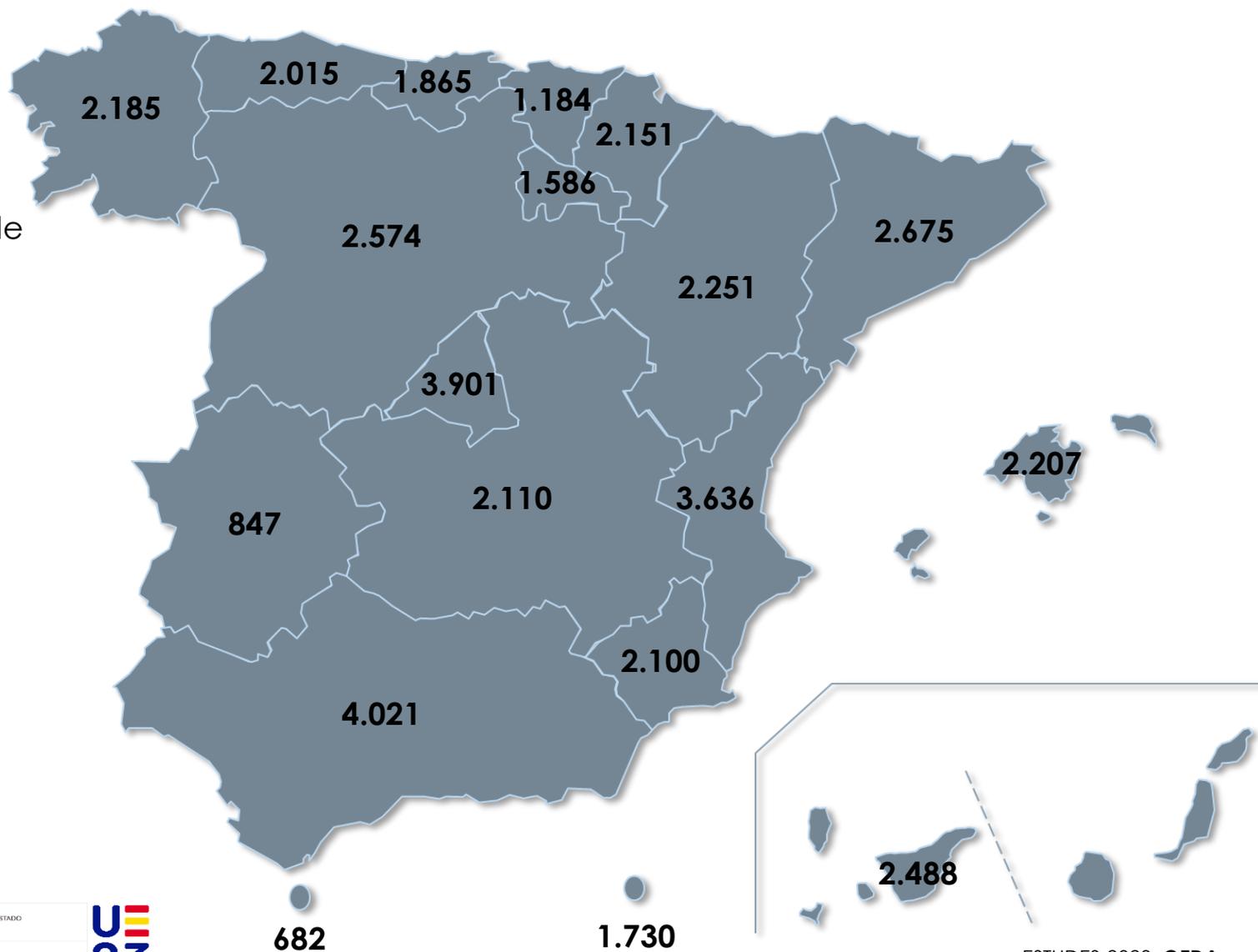
Muestra:

En 2023: **42.208 estudiantes** de **888 centros educativos** públicos y privados y **1.992 aulas**

Objetivos:

- Conocer la situación y las tendencias del consumo de drogas y otras adicciones, los patrones de consumo, los factores asociados y las opiniones y actitudes ante las drogas de los estudiantes de Enseñanzas Secundarias de 14 a 18 años
- Orientar el desarrollo y evaluación de intervenciones destinadas a reducir el consumo y los problemas asociados

Distribución muestra por CCAA/CA



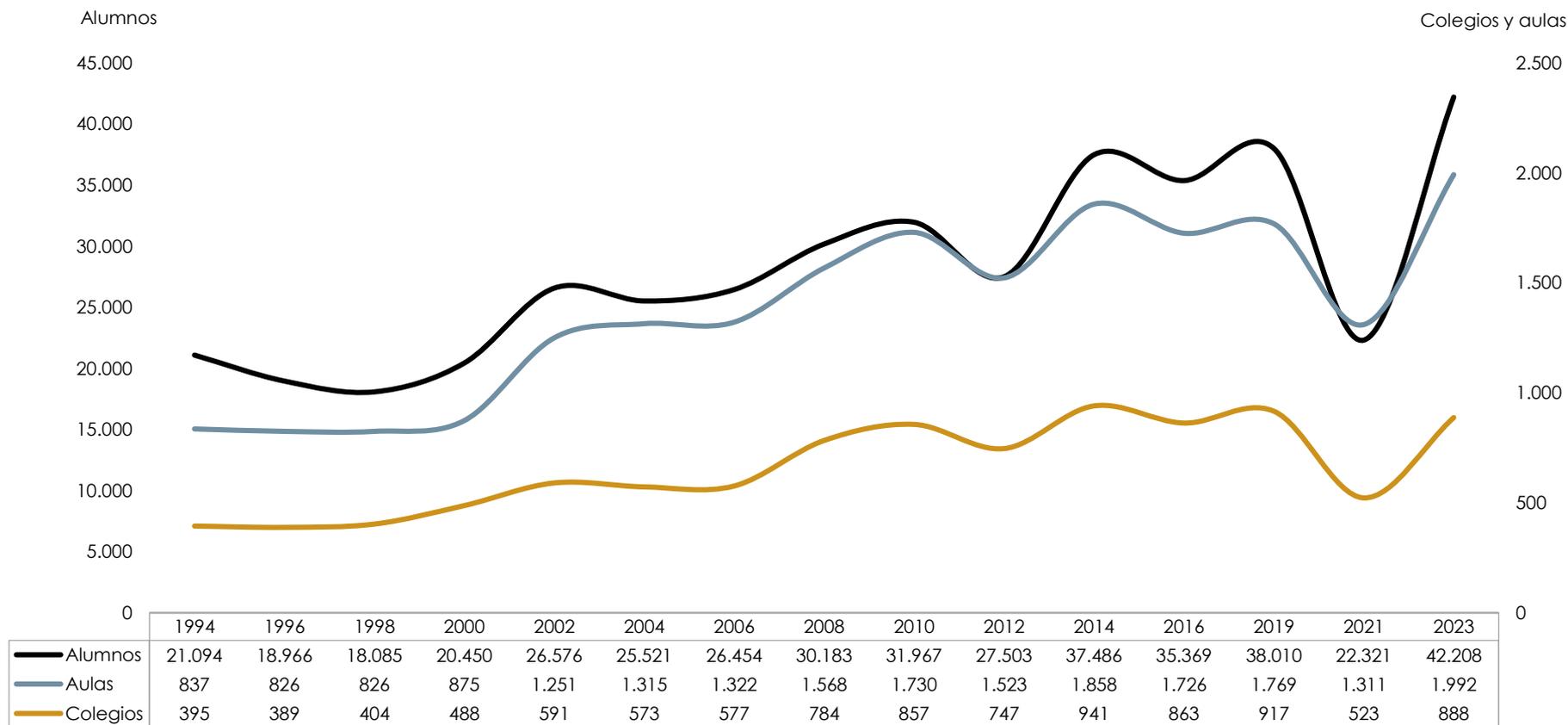
En el mapa aparece reflejado el número de alumnos por cada CCAA y CA

Muestra. Total
estudiantes de
14-18 años:
42.208

Evolución del tamaño de muestra

Fortalezas ESTUDES:

1. Amplia muestra
2. Serie histórica periódica y dilatada
3. Flexibilidad: Módulos específicos
4. Comparabilidad internacional



Distribución por CCAA

Prevalencia de juego y uso problemático de internet 14-18 años últimos 12 meses

Juego con dinero online



Media nacional **10,7%**

- > 11,0%
- 10,4% - 11,0%
- < 10,4%

Juego con dinero presencial



Media nacional **17,7%**

- > 18,0%
- 17,3 - 18,0%
- < 17,3%

Uso problemático de internet



Media nacional **20,5%**

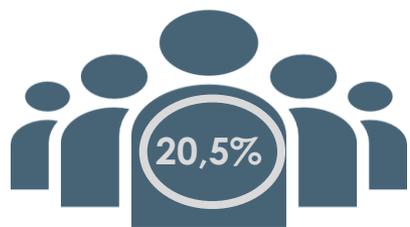
- > 20,9%
- 20,1 - 20,9%
- < 20,1%

Uso problemático de internet (CIUS≥28)



Prevalencia uso problemático de internet (CIUS≥28)

entre todos los estudiantes de 14-18 años

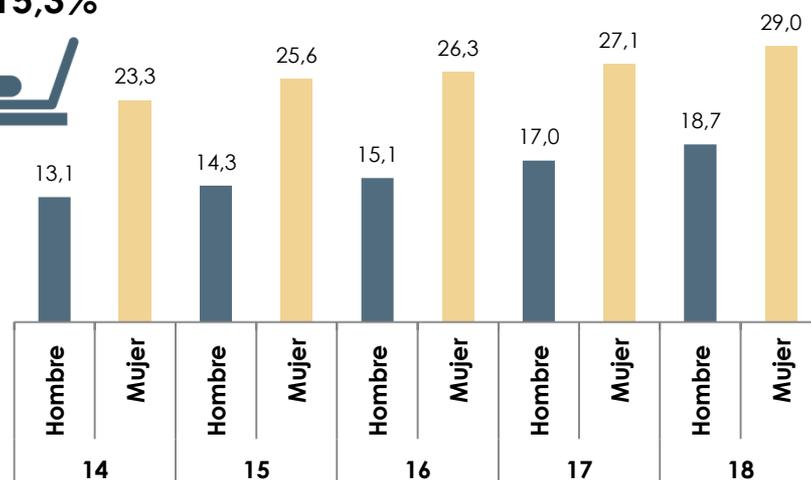


14-18 años



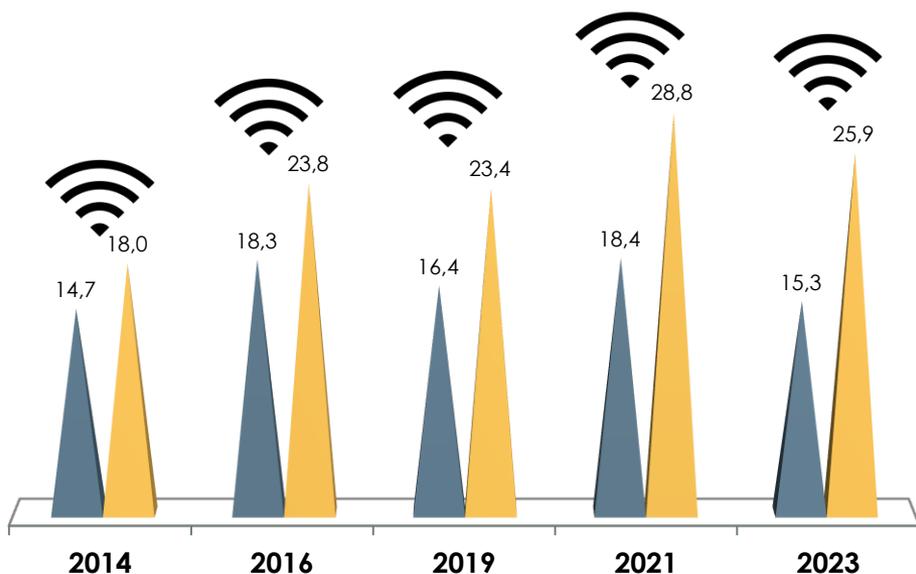
SEXO

EDAD Y SEXO



■ Hombre ■ Mujer

Evolución



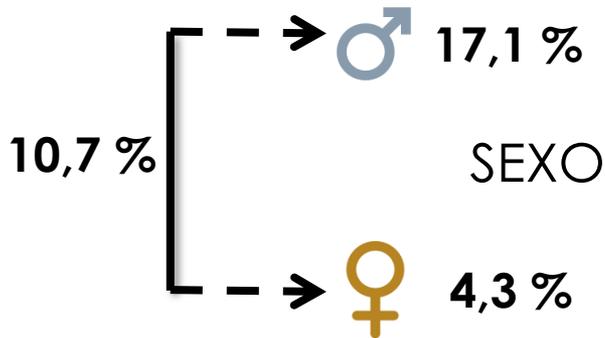
The Compulsive Internet Use Scale (CIUS)

- 14 preguntas
- Puntuación total **56 puntos**
- Uso problemático de internet **28 puntos o más.**

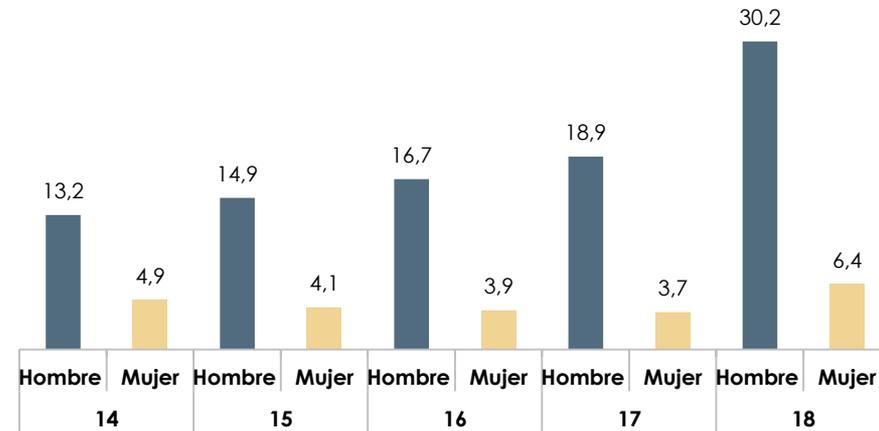
Jugar dinero online

Prevalencia jugar dinero online

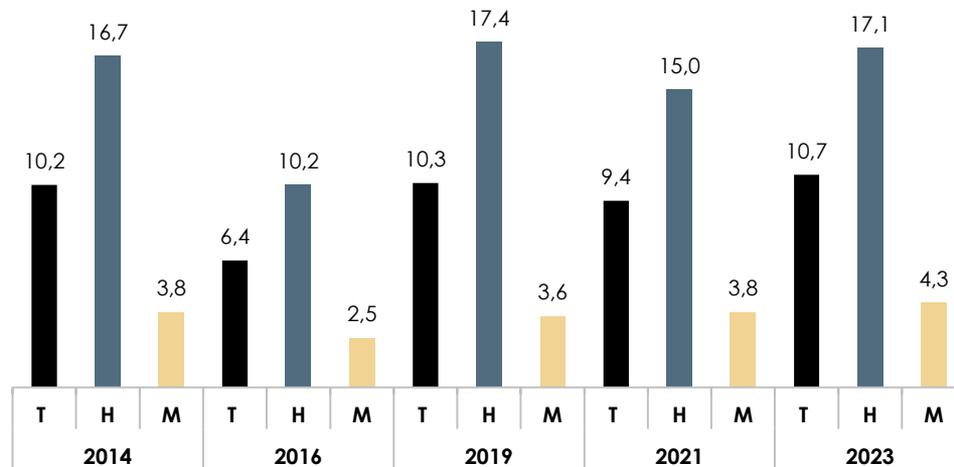
entre todos los estudiantes de 14-18 años en el último año



EDAD Y SEXO

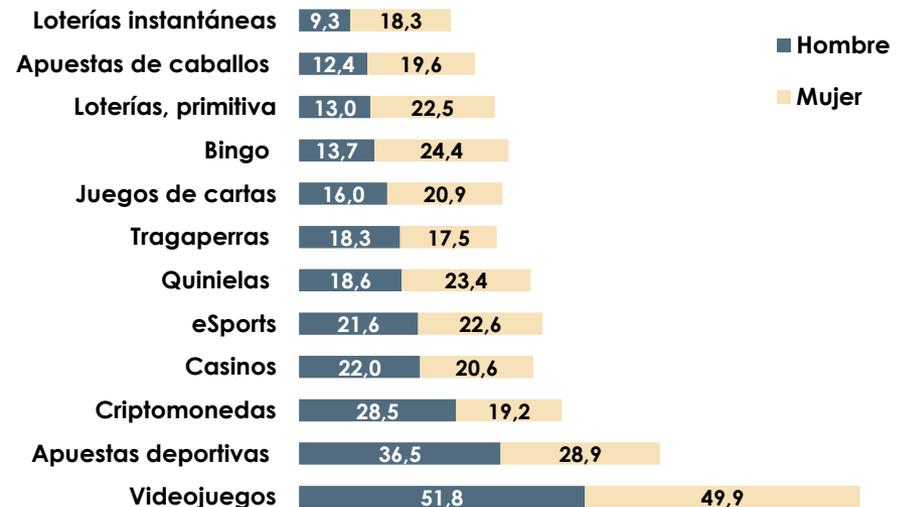


Evolución prevalencia jugar dinero online



Tipos de juego online

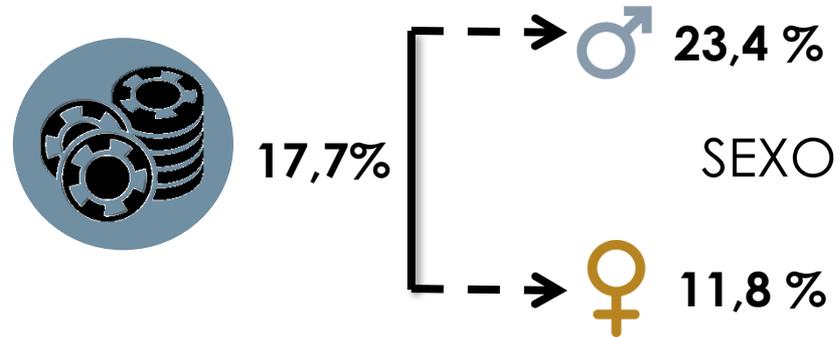
según sexo



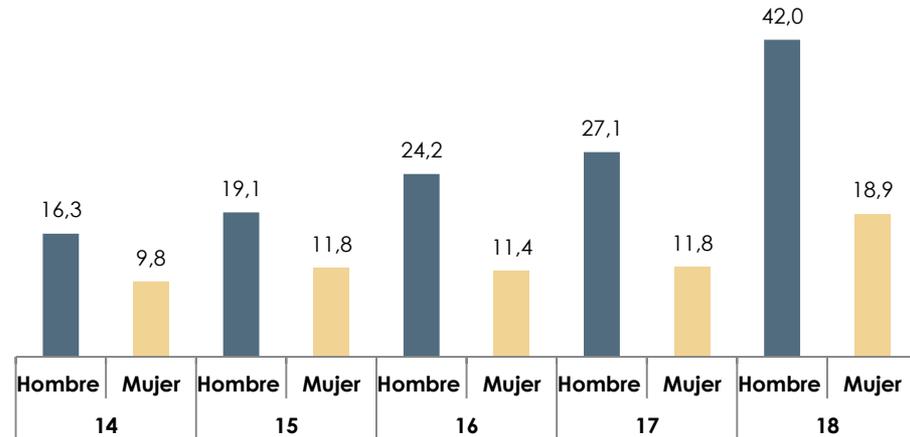
Jugar dinero presencial

Prevalencia jugar dinero presencial

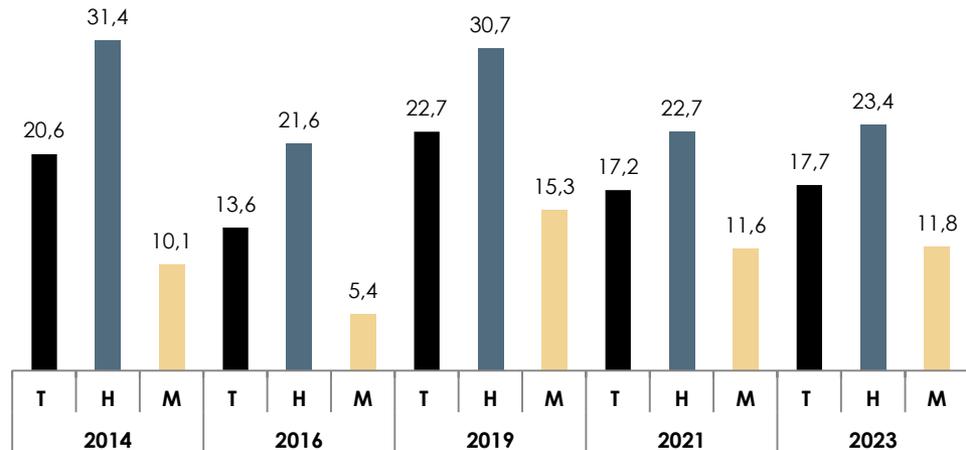
entre todos los estudiantes de 14-18 años, último año



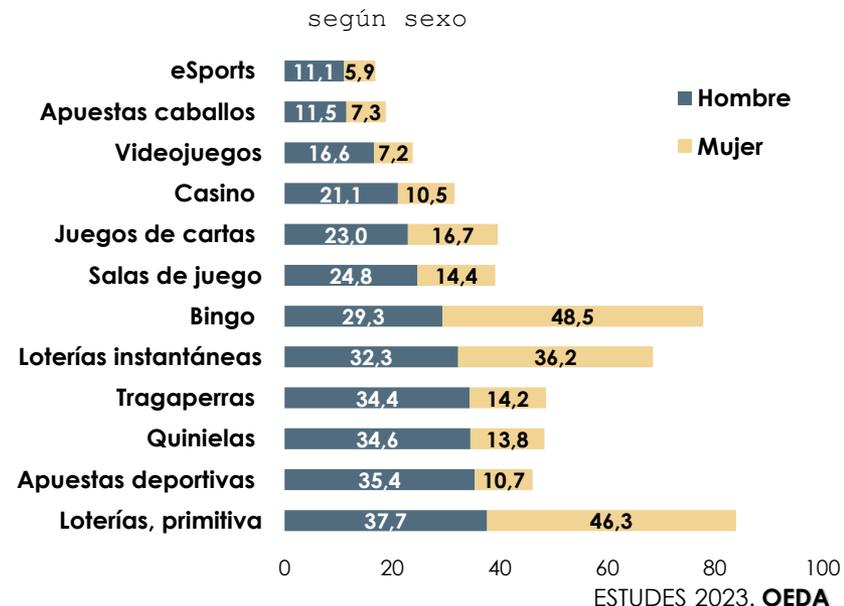
EDAD Y SEXO



Evolución prevalencia jugar dinero presencial



Tipos de juego presencial





Posible juego patológico

Prevalencia posible juego patológico

entre total estudiantes de 14-18 años

Juego patológico

(Lie/Bet: Posible juego patológico ≥ 1)

Johnson et al (1997)

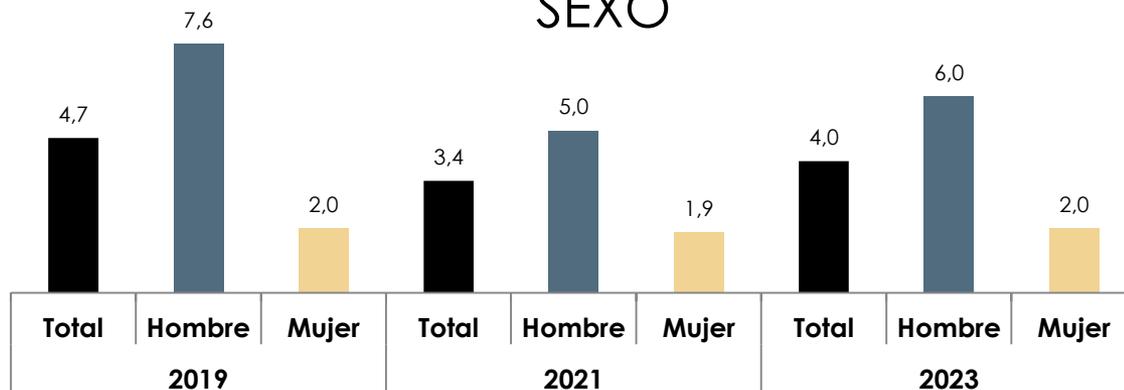
ONLINE: 23,5%

Según MODO DE JUEGO

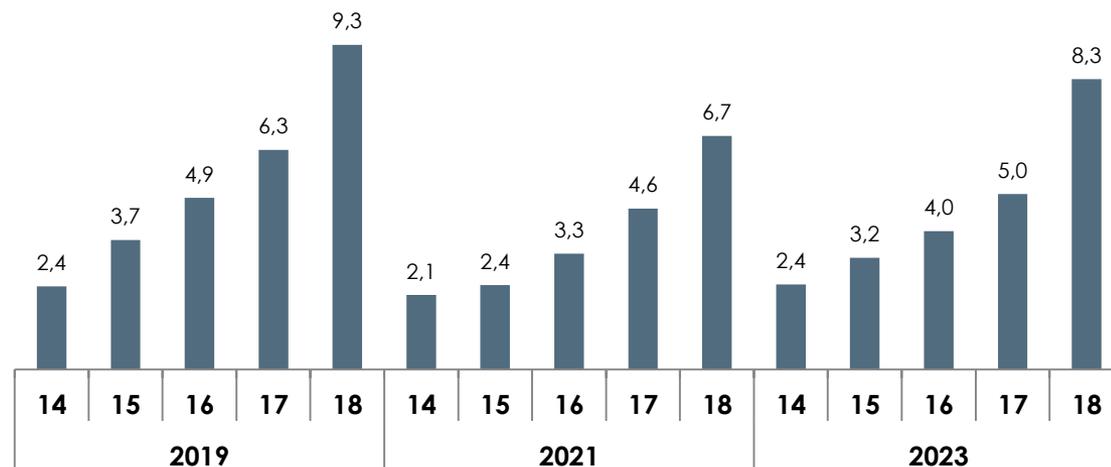
entre los jugadores

PRESENCIAL: 20,5%

SEXO



EDAD



Jugar a videojuegos

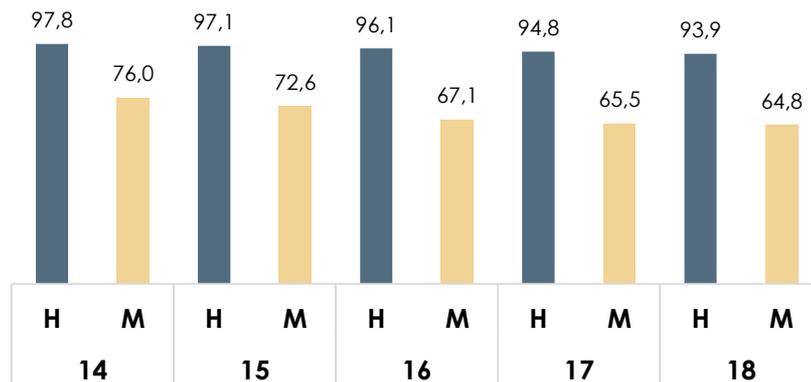
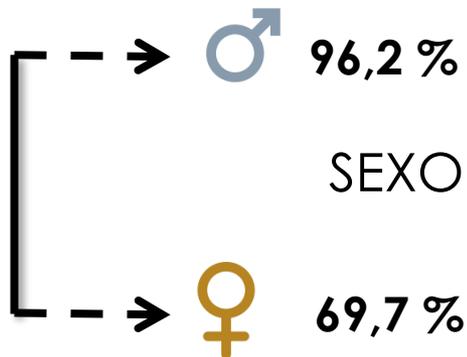
EDAD Y SEXO

Prevalencia de jugar a videojuegos

entre todos los estudiantes de 14-18 años en el último año



83,1 %

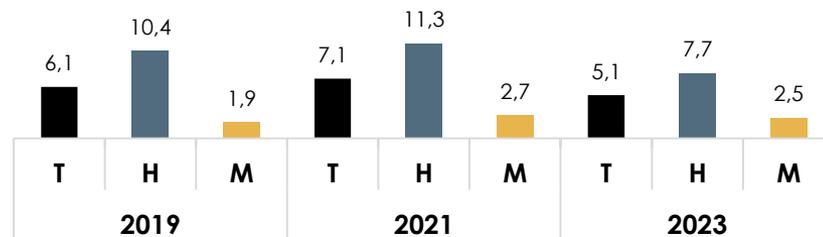
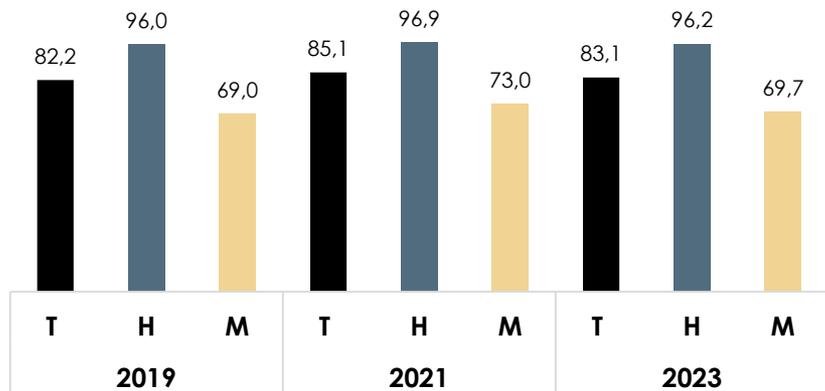


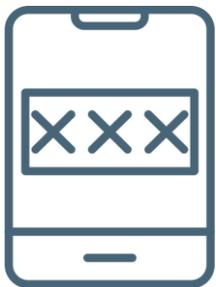
Posible adicción a videojuegos (DSM-5)

entre los estudiantes de 14-18 años



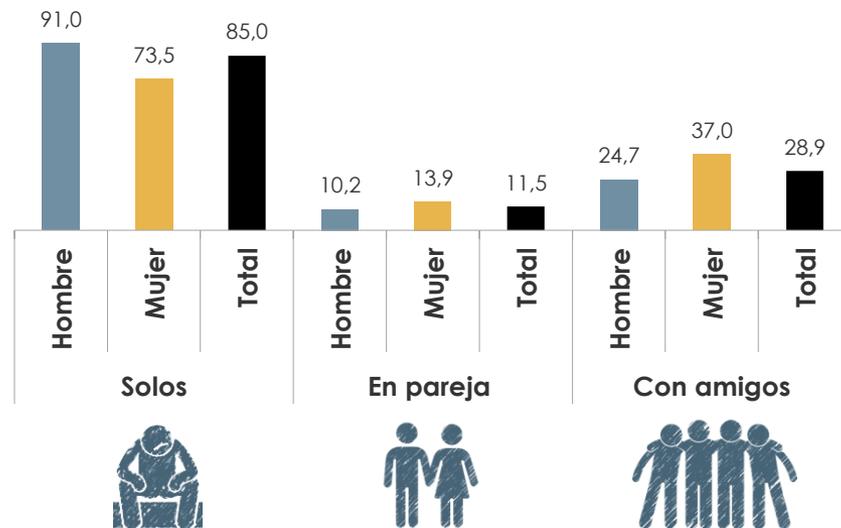
Prevalencia jugar a videojuegos



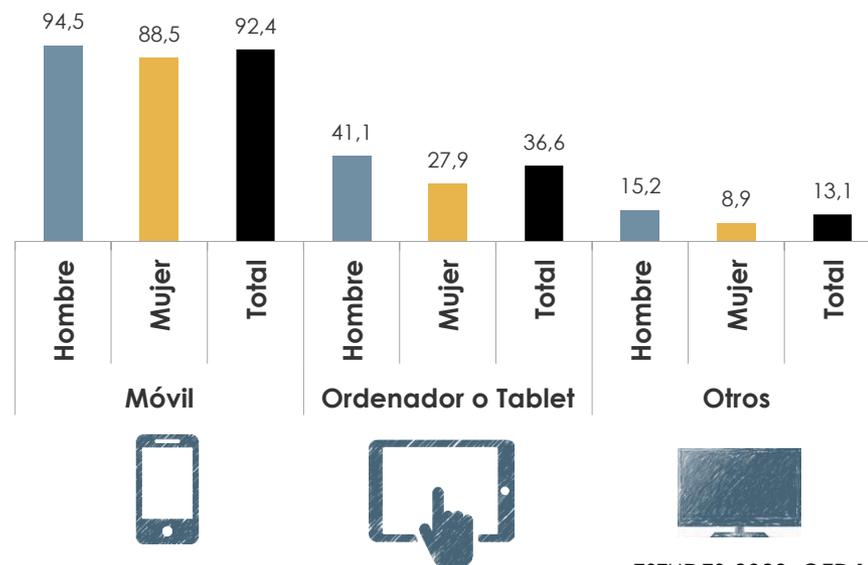


Pornografía

COMPAÑÍA

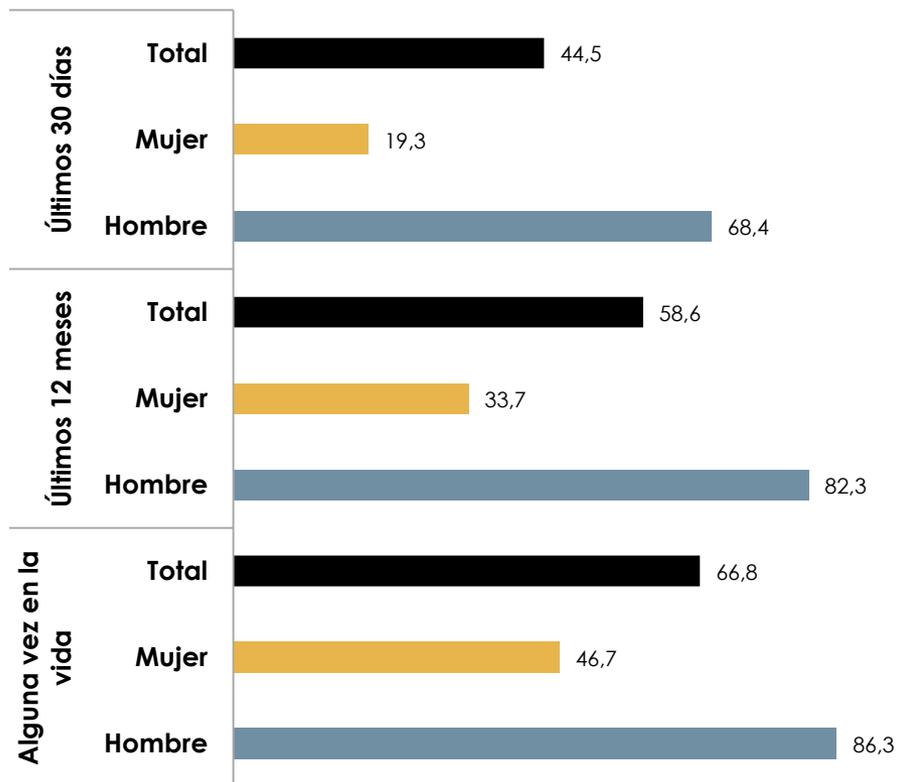


DISPOSITIVO



Prevalencia de uso de pornografía

entre todos los estudiantes de 14-18 años



E D A D E S

2022

Encuesta sobre Alcohol y Drogas en España

Ministerio de Sanidad

Secretaría de Estado de Sanidad

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas

Madrid, 10 de noviembre de 2022

Aspectos generales

→ *Antecedentes:*

Desde **1995**, el Plan Nacional sobre Drogas realiza, **cada dos años**, una Encuesta sobre Alcohol y otras Drogas en España en población general residente en **hogares (15-64 años)**. Los resultados son representativos a nivel nacional.

→ *Covid:*

La última encuesta se hizo en 2020 antes de la pandemia.

→ *Muestra:*

26.344 cuestionarios válidos.

→ *Trabajo de campo:*

Del **15 de febrero** al **3 de junio** de **2022**.

→ *Módulos específicos:*

En **2022** se han introducido diferentes **módulos**:

Cigarrillos electrónicos	Hipnosedantes	Analgésicos opioides
Juego con dinero	Internet	Salud mental (nuevo)

Distribución por CCAA

Prevalencia de juego presencial 15-64 años últimos 12 meses

Juego con dinero presencial

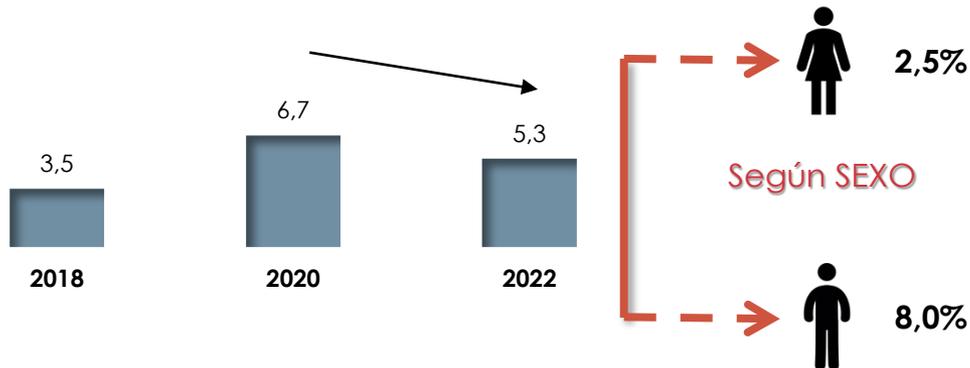


Jugar dinero

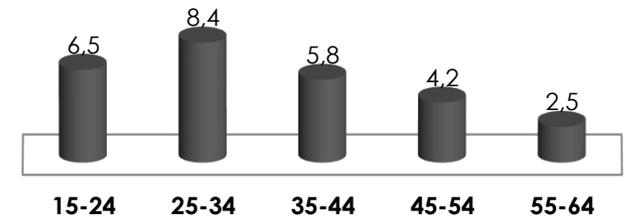


Jugar dinero online (en internet) (%)

Prevalencia últimos 12 meses

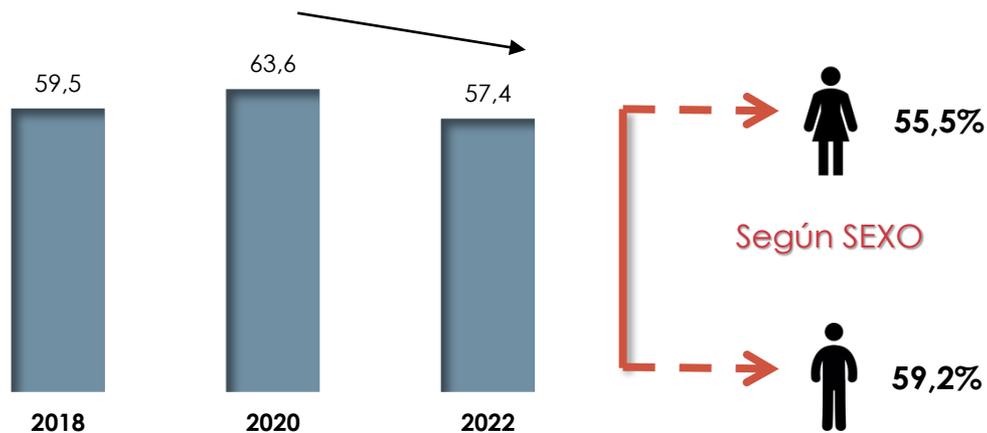


Según EDAD

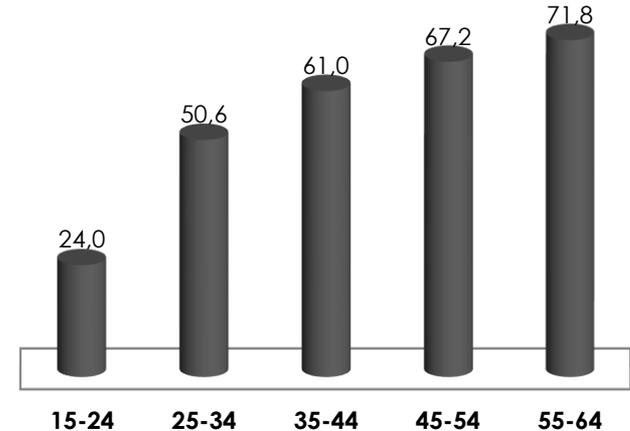


Jugar dinero presencial (fuera de internet) (%)

Prevalencia últimos 12 meses



Según EDAD



Posible juego problemático



Método de estimación

DSM-5

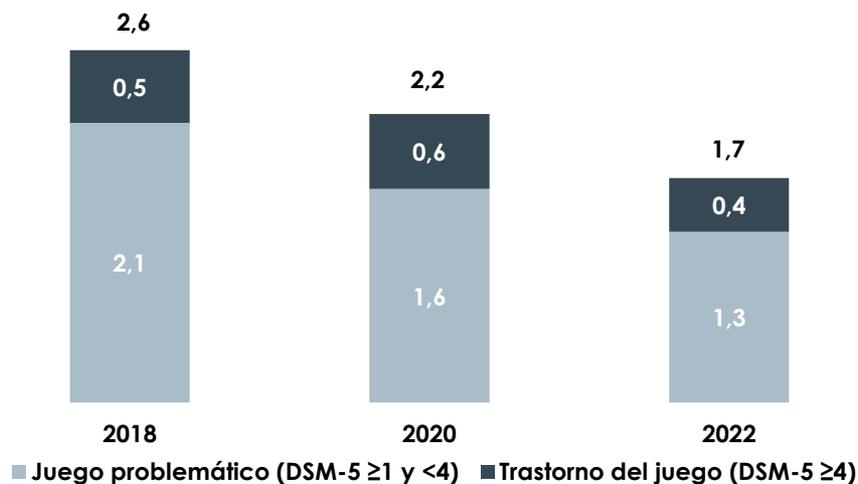
- 9 preguntas
- Puntuación total 9 puntos
- De 1 a 3 puntos: **posible juego problemático**
- A partir de 4 puntos: **posible trastorno del juego**

Perfil de un posible jugador problemático

- Juegan con **más frecuencia**: semanalmente o diariamente
- Gastan **más dinero**
- Mayor consumo de **alcohol y tabaco**

Prevalencia posible juego problemático

En la población de 15 a 64 años (DSM-V ≥ 1)



Posible uso problemático de internet



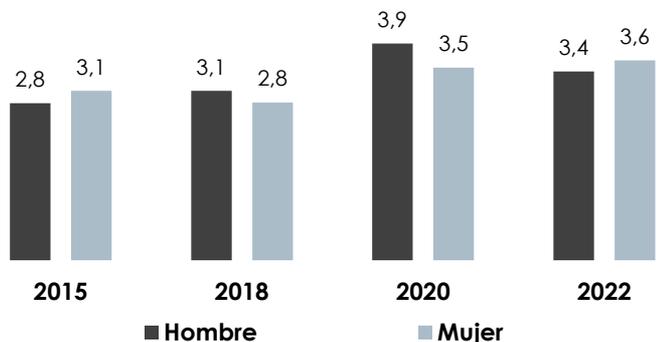
Método de estimación

The Compulsive Internet Use Scale (CIUS)

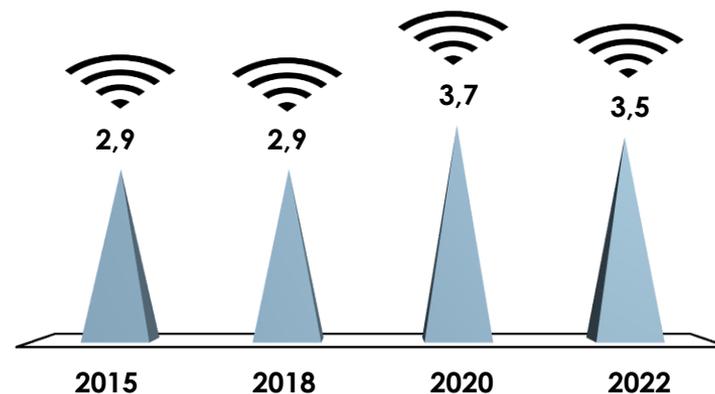
- 14 preguntas
- Puntuación total **56 puntos**
- Uso compulsivo de internet ≥ 28 puntos

1.096.000 personas de 15 a 64 años han hecho un uso problemático de internet

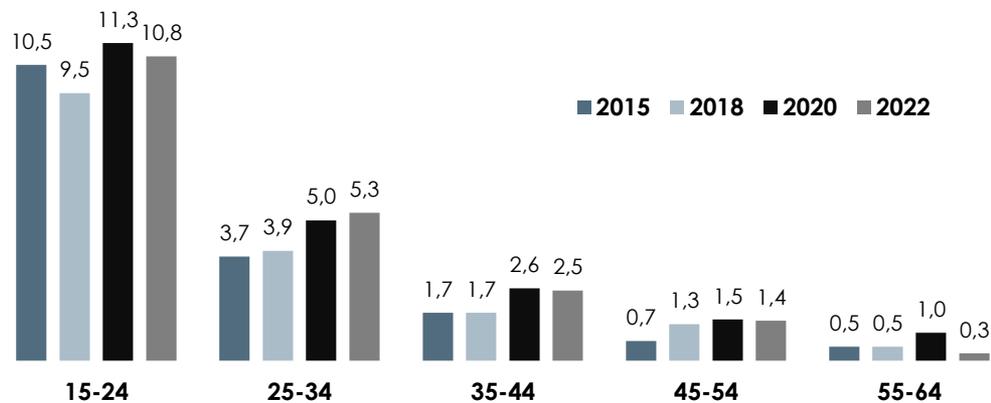
Prevalencia de uso problemático de internet según sexo



Prevalencia de uso problemático de internet (CIUS ≥ 28)



Prevalencia de uso problemático de internet según edad, en 2022



I S E I D A

2021

Indicador Admisiones a Tratamientos por Adicciones Comportamentales en España

Ministerio de Sanidad

Secretaría de Estado de Sanidad

Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas

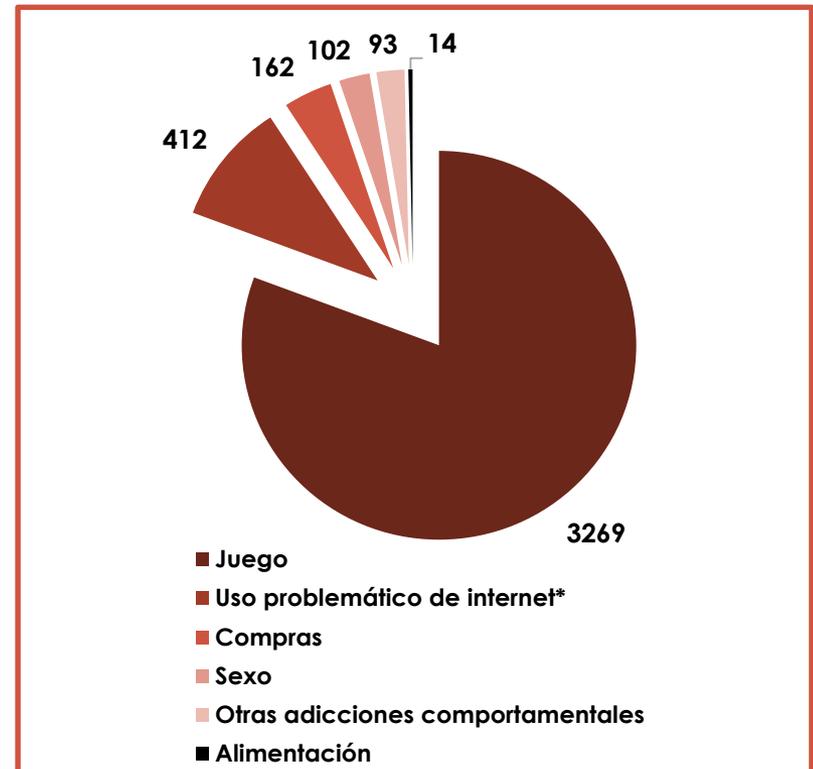
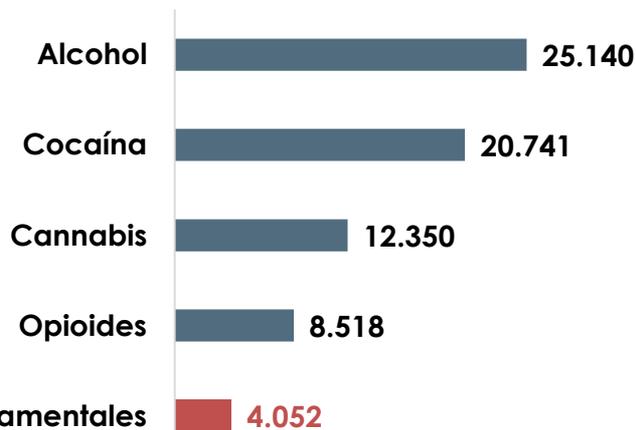
Madrid, 20 de noviembre de 2023

Indicador Admisiones a Tratamientos por Adicciones Comportamentales 2021

Número de **admisiones a tratamiento** por abuso o dependencia de sustancias psicoactivas y por adicciones comportamentales.

2021 es el primer año que se notifica este indicador.

Algunas de estas adicciones no están incluidas en el DSM-5, pero son cuadros propios de conductas compulsivas que presentan personas que piden ayuda y son tratados por profesionales



*Uso problemático de internet, móviles o dispositivos electrónicos, redes sociales o videojuegos

Indicador Admisiones a Tratamientos por Adicciones Comportamentales 2021

Notificación

En 2021 se notificaron un total de **4.052 admisiones a tratamiento por AC**, 3.520 hombres y 528 mujeres.

Notificaron **todas las CCAA**

Edad media de admitidos a tratamiento

Juego: 38 años

Videojuegos: 21 años

Compras: 45,1 años

Sexo: 39,3 años

Alimentación: 37,4 años

Patología dual

Juego: 21,2%

Videojuegos: 28,4%

Compras: 40,2%

Sexo: 27,6%

Alimentación: 71,4%

